

Disponible para tabletas Android, e-Mintza, una aplicación gratuita para facilitar la comunicación de personas con graves barreras comunicativas



-La aplicación se descarga en Internet y permite al usuario comunicarse con otras personas mediante la tecnología táctil y multimedia, a través, preferentemente, de una tableta táctil.

-Genera un tablero comunicativo con pictogramas o imágenes y sonidos asociados que permiten una comunicación directa y sencilla.

-El proyecto ha sido impulsado por la Fundación Orange y la Fundación Dr. Carlos Elósegui de Policlínica Gipuzkoa y desarrollado por Nesplora, en colaboración con la Asociación de Autismo Gautena y el apoyo del Ministerio de Industria, Comercio y Turismo.

-La investigación ha contado, desde el primer momento, con la participación de los usuarios finales para que el proyecto responda realmente a sus necesidades.

-La aplicación se puede descargar desde el siguiente enlace:
<http://fundacionorange.es/emintza.html>

1 de febrero de 2012. - La aplicación e-Mintza; un sistema personalizable y dinámico de comunicación diseñado para personas con autismo o con severas barreras de comunicación oral o escrita, ya está disponible para tabletas con el sistema operativo Android. Desde su lanzamiento para entorno Windows, a finales de septiembre de 2011, la aplicación, de difusión gratuita, ha obtenido ya más de 14.000 descargas de 40 países, y se ofrece ahora en uno de los sistemas operativos más comunes en las tabletas existentes en el mercado.

Nacida de la colaboración entre la Fundación Orange y la Fundación Dr. Carlos Elósegui de Policlínica Gipuzkoa, con el apoyo del Plan Avanza2 del Ministerio de Industria, Turismo y Comercio; esta nueva herramienta permite que el usuario pueda comunicarse con otras personas mediante el uso de tecnología táctil y multimedia. Asimismo promueve su autonomía a través de una agenda personalizada.

"e-Mintza", que en euskera se traduce como "habla electrónica". Es fácilmente personalizable en cuanto a la lengua utilizada, características, textos, imágenes, vídeos o sonidos, en función de las necesidades o intereses del usuario, quien podrá interactuar a través de una pantalla táctil en un dispositivo tipo tableta, pero también a través del ratón en el caso de una pantalla de ordenador no táctil.

La herramienta, inicialmente pensada para facilitar la comunicación de las personas con autismo puede ser usada por otras muchas personas, dada su alta capacidad de personalización. Así, por ejemplo, puede ser útil para niños con sordera que aún no han adquirido un lenguaje; parálisis cerebral, personas con discapacidad intelectual grave;

pacientes con daño cerebral adquirido por traumatismos o accidentes; personas mayores con enfermedades neurodegenerativas; personas que no pueden expresarse por requerir intubación o ventilación asistida durante su estancia hospitalaria, etc.

El proyecto e-Mintza se inició en 2009, involucrando a los usuarios finales desde las fases iniciales, para que el proyecto respondiera realmente a sus necesidades.

La evaluación con los usuarios reales se ha mantenido durante un período de nueve meses teniendo en cuenta parámetros como la adecuación de los pictogramas, el tamaño de las fotos, la capacidad motriz del usuario, la utilidad comunicativa real y no tanto lúdica de la herramienta, la manejabilidad y la funcionalidad educativa, entre otros aspectos.

Entre las novedades incorporadas tras la evaluación con los usuarios, destaca la agenda, en la que el usuario puede ubicar el plan temporal secuenciado hasta seis actividades por día o espacio temporal. Se identificó la importancia de incluir la agenda considerando que la anticipación y planificación es esencial a la hora de apoyar a personas con autismo o con discapacidad intelectual.

Una de las características del software e-Mintza es la posibilidad de personalizarlo con fotos personales en vez de pictogramas o letras. Además, se incluye la opción de añadir vídeos.

Dos aplicaciones

Para el uso de la herramienta, el programa se compone de dos aplicaciones: por un lado, "genera" un tablero de comunicación con varias categorías básicas, de forma que al pulsar sobre cada categoría se abre una nueva pantalla en la que se presentan una serie de pictogramas, cada uno con un sonido asociado, y, al pulsar en cada pictograma, la voz envía el mensaje directo a una pizarra, que construye la frase. Por ejemplo, en la categoría comidas, se ofrecen distintos platos y alimentos y el usuario puede elegir entre todos ellos (representados por fotografías o pictogramas). El programa habla con voces reales, en euskera o en castellano, donadas por personas colaboradoras, de diversas edades y sexo.

Y por otro, el programa ofrece la Herramienta de autor, desde la cual el tutor (familiar, terapeuta o similar) o incluso el mismo usuario, puede personalizar el e-Mintza, adaptándolo a las necesidades específicas de cada persona; pudiéndose añadir o editar en cada categoría, de forma sencilla, nuevos pictogramas, fotografías o sonidos y modificar la apariencia visual en función de las preferencias.

Multiplataforma

El e-Mintza, además de funcionar sobre diferentes dispositivos táctiles y no táctiles (tabletas, portátiles, ordenadores de sobremesa, etc.), es también multiplataforma, dado que está preparado para funcionar sobre Windows y , próximamente, sobre MacOS.

Concretamente, para Android, para poder utilizar e-Mintza es necesario disponer de una tableta compatible con la tecnología de Adobe AIR y que disponga de los siguientes requisitos mínimos, todos ellos indispensables:

--Sistema operativo: Google Android™ 2.2 o superior.



--Resolución de pantalla: 1024x600 o superior (existen dispositivos con distintos tamaños de pantalla, 7- 8,9 - 10 pulgadas, con los que esta resolución es compatible).

--Procesador: ARMv7 o superior.

--RAM 256MB mínimo.

El desarrollo técnico de e-Mintza ha sido realizado por Nesplora, empresa del Parque Tecnológico de San Sebastián, y ha contado con la esencial participación de personas y familiares de la Asociación de Autismo GAUTENA en las distintas fases del proyecto.

Asimismo, gran parte de los pictogramas utilizados son del portal aragonés de pictogramas y recursos gráficos ARASAAC.

Para más información:

Fundación Orange
Víctor Suárez Saa
Tel. 912521246 / 695237467
victor.suarez@orange.com

Fundación Dr. Carlos Elósegui
Policlínica Gipuzkoa
Dr. Joaquín Fuentes Biggi
Tel. 943002800 ext. 3074
fundazioa@policlinicagipuzkoa.com